SISTEMAS INFORMÁTICOS

TAREAS VARIAS

Alumnos: Alberto Martínez Pérez

ÍNDICE

[1. Buscar información sobre Richard Stallman y su proyecto GNU. 1](#_Toc135294045)

[2. Buscar dos ejemplos de software *freeware* y dos de software *shareware*. 1](#_Toc135294046)

[3. Localiza el contrato EULA de Windows 10 y presta atención a los apartados 2 y 3 haciendo un breve resumen. 2](#_Toc135294047)

[4. Identifica el tipo de licencia (retail u OEM) de tu equipo. 2](#_Toc135294048)

[5 - Busca el origen de LibreOffice y su relación con Apache OpenOffice. 3](#_Toc135294049)

# Buscar información sobre Richard Stallman y su proyecto GNU.

Richard Stallman es un programador y activista del software libre conocido principalmente por su trabajo fundacional en el proyecto GNU y en la defensa del movimiento del software libre.

El proyecto GNU (acrónimo de GNU’s Not Unix) es un proyecto lanzado en 1983 con el objetivo de desarrollar un sistema operativo completamente libre aunque ha evolucionado para otorgar a los usuarios libertad y control sobre el uso de sus equipos informáticos mediante el desarrollo y distribución colaborativos de software permitiendo con ello la ejecución libre de software, así como su copia, distribución, estudio y modificación.

# Buscar dos ejemplos de software *freeware* y dos de software *shareware*.

Como ejemplos de *freeware* podemos destacar:

* Avast. Es un software antivirus desarrollado por la compañía checa Avast Software que está presente en los sistemas operativos Windows, Linux Android, macOs e iOS. Actualmente es el antivirus más utilizado (sin contar Windows Defender) y contiene no sólo un antivirus sino un firewall, un antispam, un antiphishing…
* VLC Media Player. Es un reproductor y framework multimedia desarrollado por el proyecto VideoLAN. Es capaz de reproducir diferentes tipos de formatos multimedia y se encuentra en Windows, Linux, Android, ChromeOS, Apple TV…

Como ejemplos de *shareware* podemos destacar:

* WinRAR. Que es un programa que permite comprimir y descomprimir archivos en formatos .rar desarrollado por Yevgueni Roshal y distribuido por Ron Dwight.
* Malwarebytes. Es un software anti-malware presente en Windows, MacOS y Android que permite la detección y eliminación de malware. Se encuentra desarrollo por Malwarebytes Corporation y se encuentra una versión gratuita que escanea y elimina malware utilizando el programa de forma manual y, además, una versión de pago que proporciona la capacidad de programar escaneos, protección en tiempo real y la posibilidad de escanear unidades de memoria flash.

# Localiza el contrato EULA de Windows 10 y presta atención a los apartados 2 y 3 haciendo un breve resumen.

El apartado 2 del EULA versa sobre la instalación y derechos de uso por parte del usuario, es decir, aquello que va a poder hacer el usuario con su licencia de uso. Entre las restricciones cabe destacar:

* Publicar, copiar, alquilar o vender el software. Es decir, no está permitida su redistribución.
* Utilizar ingeniería inversa. Es decir, estudiar el software para a través de la lógica poder desarrollar el código interno del sistema operativo.
* Utilizar el software como software servidor. Es decir, no se permite utilizar el software dentro de una red para que varios usuarios puedan utilizarlo al mismo tiempo.

Así mismo se explican los escenarios de varios usos, por ejemplo, al adquirir la licencia se adquieren las diferentes versiones del SO (32 y 64 bits) pudiendo instalarse y activarse una única de estas versiones a la vez. También permite que un máximo de 20 equipos acceda al software instalado bajo licencia para utilizar algún servicio específico (telefonía, conexión compartida a internet, servicios de impresión…).

El apartado 3 del EULA versa sobre la privacidad y el consentimiento al uso de datos. En este apartado se detalla que el usuario consiente la recogida de datos por parte de la empresa propietaria, es decir, Microsoft.

# Identifica el tipo de licencia (retail u OEM) de tu equipo.

Para ello he utilizado el comando “winver” y he obtenido el siguiente resultado:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

La licencia de este equipo sería de tipo retail o por volumen, ya que se ha concedido la licencia al usuario “usuario” y no a una marca comercial (por ejemplo, HP, Lenovo…).

# 5 - Busca el origen de LibreOffice y su relación con Apache OpenOffice.

OpenOffice es un proyecto de código abierto desarrollado por Sun Microsystems para dar una alternativa a los usuarios frente a Microsoft Office, posteriormente, la empresa fue adquirida por Oracle en 2010 y esto provocó una separación en la comunidad de desarrolladores de OpenOffice.org.

A causa de ello nace en ese mismo año LibreOffice que se trata de un fork de OpenOffice el cual ha evolucionado mucho más que su homólogo y actualmente es una versión mucho más actualizada.

Por tanto, ambos programas comparten una base común (el código de OpenOffice) pero su evolución ha sido diferente a partir de la venta de 2010. Actualmente el paquete OpenOffice pertenece a Apache que lo distribuye bajo el nombre Apache OpenOffice.